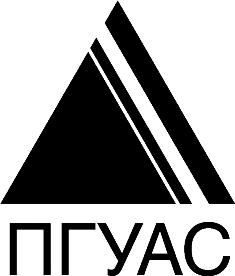
приложение №4 к приказу ПГУАС от

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2025\_№\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АРХИТЕКТУРЫ И СТРОИТЕЛЬСТВА»

(ПГУАС)

УТВЕРЖДАЮ

Председатель оргкомитета

Ректор ПГУАС

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_С.А. Болдырев

Введено в действие приказом ректора

от «\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2025г. №\_\_\_\_\_

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**об организации и проведении внутривузовской студенческой олимпиады   
по программированию**

|  |  |
| --- | --- |
| РАЗРАБОТАНО |  |
| Зав. кафедрой «Информационно-вычислительные системы» | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_О.С. Литвинская |
|  |  |
| СОГЛАСОВАНО |  |
| Проректор по учебной работе | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_С.А. Толушов |
| Декан Института цифрового управления | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Л.А. Королева |

ПЕНЗА 2025

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

1.1. Внутривузовская студенческая олимпиада по программированию (далее Олимпиада), проводится в соответствии с приказом ректора ПГУАС от «\_\_\_» марта 2025 г. № \_\_\_\_\_\_\_ и настоящего положения.

1.2. Олимпиада призвана способствовать повышению качества подготовки студентов, выявлению одарённых студентов, повышению уровня их компетентности и креативности, конкурентных преимуществ на рынке труда.

1.3. Основными задачами Олимпиады являются:

1. привлечение большего количества студентов и школьников к занятиям по программированию;
2. совершенствование учебной и внеучебной работы студентов;
3. формирование более глубоких знаний студентов по программированию;
4. развитие творческой активности и самостоятельного мышления;
5. формирование общих и профессиональных компетенций выпускников ВУЗов.

1.4. Олимпиада проводится в виде состязания студентов и школьников в умении решать задачи с использованием языков программирования.

1.5. В качестве основных критериев оценки работ выступают знания и умения в области программирования, оригинальность мышления, творческий подход в решении задач.

1.6. Информация о проведении Олимпиады, её результатах, основные документы, контактные данные размещаются на странице Олимпиады на сайте Университета.

1.7. Заявка на участие в Олимпиаде присылаются на электронную почту кафедры ИВС iskm@pguas.ru в период c 17.03.2025 по 21.03.2025. В заявке указывается: фамилия, имя отчество, место учебы, телефон.

1.8. Участники, не представившие заявку в срок, не допускаются до состязаний.

2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ

2.1. Олимпиада проводится на базе федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Пензенский государственный университет архитектуры и строительства» (далее – Университет) с 24 по 27 марта 2025 года по программе (Приложение 2).

2.2. Адрес федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Пензенский государственный университет архитектуры и строительства»: 440028, г. Пенза, ул. Германа Титова, д. 28.

2.3. Контактная информация: зав. каф. «Информационно-вычислительные системы» Литвинская Ольга Сергеевна, тел.:+79273665945, электронная почта [oslit@yandex.ru](mailto:oslit@yandex.ru).

2.4. Прибытие к месту проведения Олимпиады осуществляется участниками самостоятельно.

3. УЧАСТНИКИ ОЛИМПИАДЫ

3.1. В Олимпиаде на добровольной основе принимают участие студенты и школьники 10-11 классов, граждане Российской Федерации.

3.2. Участники перед началом состязаний обязаны пройти регистрацию и инструктаж по технике безопасности.

3.3. Участники Олимпиады обязаны иметь при себе:

* паспорт;
* студенческий билет;
* заявление о согласии на обработку персональных данных участника.

4. ОРГАНИЗАЦИЯ ОЛИМПИАДЫ

5.1. Для организации и проведения мероприятий Олимпиады приказом ректора Университета назначается оргкомитет, который формирует жюри.

5.2. Председателем оргкомитета является декан ИЦУ. В состав оргкомитета включаются ведущие научно-педагогические работники Университета.

5. РАБОЧИЕ ОРГАНЫ ОЛИМПИАДЫ

6.1. Университет – организатор Олимпиады формирует следующие рабочие органы:

* оргкомитет Олимпиады;
* жюри;

6.2. Оргкомитет Олимпиады:

* разрабатывает Положение о проведении Олимпиады (Положение утверждается председателем оргкомитета);
* определяет конкретные сроки проведения Олимпиады, разрабатывает её программу и доводит информацию о ней до участников не позднее, чем за месяц до ее начала;
* утверждает распределение мест среди у частников Олимпиады;
* осуществляет подготовку отчётной документации по итогам Олимпиады.

6.3. Жюри Олимпиады выполняет следующие задачи:

* составляет и утверждает задания Олимпиады;
* утверждает критерии и шкалы оценивания заданий Олимпиады;
* рекомендует Оргкомитету критерии оценки заданий Олимпиады для утверждения;
* проводит оценку работ участников в соответствии с утверждёнными методикой и критериями оценки;
* ведёт подсчёт баллов работ (ответов) участников и составляет проект распределения мест;
* проводит разбор работ с участниками Олимпиады.

6.3.1. В состав жюри Олимпиады включаются высококвалифицированные преподаватели Университета, осуществляющие подготовку студентов в области программирования.

6.4. Все решения жюри протоколируются и подписываются председателем оргкомитета.

7. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЙ ОЛИМПИАДЫ

7.1. Формирование заданий Олимпиады для участников производится преподавателями кафедры ИВС. Задания Олимпиады должны иметь заранее разработанные и утверждённые жюри эталонные (правильные) ответы, на основании сравнения с которыми будет производиться оценка работ (ответов) участников.

7.2. Критерии и шкала оценивания заданий утверждаются до начала конкурсных испытаний.

7.3. В качестве критериев оценивания ответов на задания используются правильность (соответствие эталонному) ответа.

7.4. Оценка работ (ответов) участников производится членами жюри в баллах. Каждая из задач оценивается определённым количеством баллов. Всего предоставляется 6 задач, за которые возможно получить максимальную оценку равную 150 баллам.

7.5. Все участники Олимпиады выполняют один вариант задания. Ответы на задания фиксируются членами жюри в файлах на компьютере.

7.6. Задания выполняются на компьютере с использованием одного из языков программирования: C++, C#, Python, JavaScript, PHP.

Во время проведения Олимпиады в аудиториях, в которых проводится выполнение участниками заданий, могут находиться только члены жюри.

7.7. Использование участниками в процессе ответов на задания средств мобильной связи, а также учебной и научной литературы не допускается.

7.8. Продолжительность выполнения участниками заданий Олимпиады составляет три астрономических часа.

7.9. Результаты оценивания работ должны быть доведены до участников Олимпиады в течение 24 часов с момента окончания выполнения участниками заданий.

8. ПОРЯДОК ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ ОЛИМПИАДЫ

8.1. Проект распределения мест производится жюри и утверждается оргкомитетом.

8.2. Итоги Олимпиады подводит жюри в составе председателя и членов жюри.

8.3. Итоги Олимпиады оформляются протоколом, который подписывается председателем жюри, членами жюри, утверждается руководителем Университета и заверяется печатью. К итоговому протоколу прилагается сводная ведомость оценок.

8.4. Победители и призёры определяются по лучшим показателям (баллам) выполнения заданий.

8.5. Победители и призёры Олимпиады награждаются дипломами Университета. Решением оргкомитета Университета участники Олимпиады могут награждаться памятными подарками.

8.6.  Результаты мероприятий в рамках Олимпиады размещаются Университетом на странице Олимпиады.